

コードポイイベント実績一覧

2024年3月Ver.



プログラミングスクール「コードポ」とは

●コードポとは

コードポはこども向けプログラミングコンテンツです。「コンピュータに使われる人ではなくコンピュータを使う人に。理屈だけの大人ではなく創造力あふれた豊かな大人に。そういう人々を増やしたい。」という想いで立ち上げられた事業です。

codopo(コードポ)の由来は、
クリエイティブ(creative)を0(ゼロ)から、
デジタル(digital)を0(ゼロ)から、
プログラミング(programing)を0(ゼロ)から学ぶ。

こどものpossibility(可能性)/potential(潜在能力)に見える化し、お子様の未知なる可能性に役立てることを目的としています。

●プログラミングスクール コドポ(2020年9月～2024年3月)※現在はスクール運営は行っておりません

会場:中京テレビ本社 (名古屋市中村区平池町四丁目60番地11)

日時:毎週土曜日(90分授業) 定員:36名 対象:5歳～小学生

授業内容:Springin' (スプリンギン)、micro:bit(マイクロビット)

などを使用したコードポオリジナルカリキュラムを実施

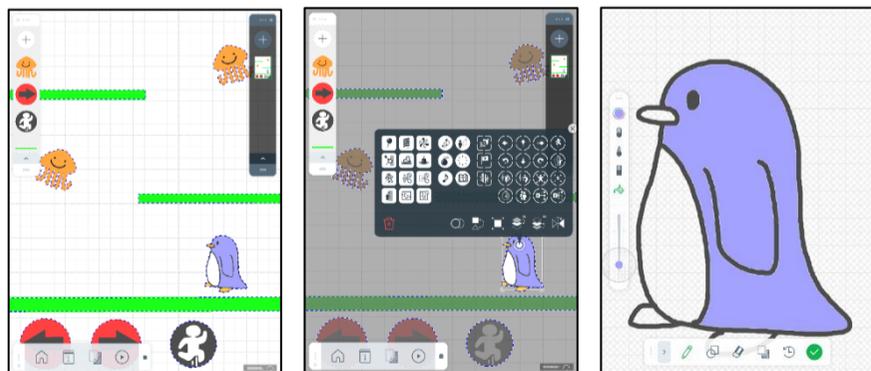


イベントの受託運営を中心に活動中！



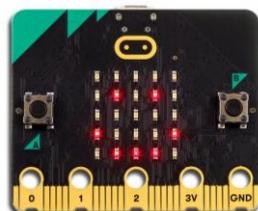
▲ 中京テレビ1階プラザC(収容人数240名)

<主な内容>



Springin' (スプリンギン) Springin'®

Springin'は、プログラミングの知識が一切なくても、直感的な操作だけでゲームや絵本などを自由に作れる、創造的プログラミングアプリです。タブレットを使い、自分で描いた絵に属性を付けてプログラミングをしていくため、初めてのお子さんや女の子にも人気です。



micro:bit(マイクロビット)

micro:bitは、イギリスのBBC(英国放送協会)が開発した教育用マイコンボードです。様々なプログラミング言語やセンサーを使って学習することができます。

実績

◆Junior Skillsアイチータ杯、企画運営 (2021年11月、2022年9月・10月、2023年9月・10月)

主催:愛知県 会場:中京テレビ1階プラザC プロポーザル受託費:3,714,084円

愛知県の子供たちにモノづくりへの関心を深めてもらうとともに、将来のデジタル利活用人材の育成につなげることを目的とした、「Junior Skillsアイチータ杯」を愛知県より受託。小学生の部は、簡単なプログラミングをしてプログラミングカーを走らせ、ポイントで順位を競い、また、中学生の部は、3人1組のチームを結成し、走行部門とプレゼンテーション部門でそれぞれ順位を競う。2021年から3年連続で受託。

<https://www.ctv.co.jp/aichita2023/>

アイチータ杯2023 参加者数

- 小学1～3年生の部 申込者:144名 定員:45名 参加者:39名
- 小学4～6年生の部 申込者:89名 定員:35名 参加者:35名
- 中学生の部 申込数:27チーム 定員:20チーム 参加数:24チーム

イベントの様子

(2023年小学校の部)



(2023年中学校の部)



(2022年小学校の部)



(2022年中学校の部)





あいち人材強化プロジェクト
イメージキャラクター
「アイチータ」

アイチータ杯2023

プログラミングカーを走らせよう!

2023.9/23 (土・祝) 4年～6年生の部★ 9:00～12:30
1年～3年生の部★ 14:00～17:00

中京テレビ放送 1階プラザ C (名古屋市中村区平池町4丁目60-11)

愛知県では、モノづくりへの関心を深めてもらうために、小学生を対象にしたロボットの技能競技大会「Junior Skills『アイチータ杯2023』」を開催します。

小学生の部 参加者募集!!

参加費 無料

初めてでも楽しくロボットプログラミングを体験できる!

競技内容

簡単なプログラミングを行い、競技コースを自由に走らせます。指定された目的地に到達することでポイントを獲得し、合計ポイントで順位を競います。

※大会で使用する機材などは主催者で準備します。また、大会当日にプログラミングについて説明を行いますので、未経験者も気軽にご参加ください。

昨年の大会の様子を動画でチェック!

概要

- 対象 愛知県に在住、または愛知県内の小学校に通う1～6年生
- 募集人員 90名 (1～3年生の部、4～6年生の部 各45名)
- 申込期限 2023年9月20日(水)
- 申込方法 WEBページ
「<https://www.ctv.co.jp/aichita2023/>」から申込▲

※詳細は上記WEBページでご確認ください。
※申込受付後、参加可否について事務局からメールで連絡します。
※参加費は無料ですが、会場までの交通費等の参加にかかる費用は各自でご負担願います。
※当日は必ず保護者同伴でご来場ください。保護者1名が複数の児童を引率いただいても構いません。

■あおなみ線「ささしまライブ」徒歩1分
■名鉄名古屋駅中央改札口より徒歩15分(1.2km)

アイチータ杯は自由に見学可能です(10/14(土)に中学生の部も開催)。詳細はWEBページをご覧ください。

主催/愛知県 労働局 産業人材育成課 技能五輪・アビリンピック推進室
運営事務局/中京テレビ放送株式会社 ビジネスプロデュース局 ビジネス開発グループ(県委託事業者)
問合せ先/TEL:052-588-4525(平日10:00～17:00) mail:ctymb_codopo@ctv.co.jp

アイチータ杯2023チラシ

- ・小学生の部(黄色)
- ・中学生の部(ピンク)



あいち人材強化プロジェクト
イメージキャラクター
「アイチータ」

アイチータ杯2023

2023.10/14 (土) 9:00～16:30

中京テレビ放送 1階プラザ C (名古屋市中村区平池町4丁目60-11)

愛知県では、モノづくりへの関心を深めてもらうために、中学生を対象にしたロボットの技能競技大会「Junior Skills『アイチータ杯2023』」を開催します。

中学生の部 参加チーム募集!!

参加費 無料

競技内容

3人1組のチームを結成し、事前に発表されたルールに合わせてロボットの製作とプログラミングを行います。ポイントやタイムを競う『走行部門』と、どのように考えてロボットの製作を行ったかを発表する『プレゼンテーション部門』の二部構成となっています。『走行部門』と『プレゼンテーション部門』のそれぞれで審査し、各部門で優秀なチームを表彰します。

使用教材:
教育版レゴ®マインドストーム®EV3
(詳細は競技ルールを参照)

昨年の大会の様子を動画でチェック!

概要

- 対象 愛知県に在住、または愛知県内の中学校に通う1～3年生
- 募集人員: 60名(1チーム3名・20チーム)
- 申込期限: 2023年9月30日(土)
- 申込方法: WEBページ
「<https://www.ctv.co.jp/aichita2023/>」から申込▲

※詳細は上記WEBページでご確認ください。
※申込受付後、参加可否について事務局からメールで連絡します。
※参加費は無料ですが、競技用教材の準備、会場までの交通費等の参加にかかる費用は各自でご負担願います。

■あおなみ線「ささしまライブ」徒歩1分
■名鉄名古屋駅中央改札口より徒歩15分(1.2km)

アイチータ杯は自由に見学可能です。詳細はWEBページをご覧ください。

主催/愛知県 労働局 産業人材育成課 技能五輪・アビリンピック推進室
運営事務局/中京テレビ放送株式会社 ビジネスプロデュース局 ビジネス開発グループ(県委託事業者)
問合せ先/TEL:052-588-4525(平日10:00～17:00) mail:ctymb_codopo@ctv.co.jp

実績

◆ロボットパークAnjo、企画運営 (2022年12月3日~4日)

主催:安城市教育委員会 会場:安城市文化センター(へきしんギャラクシープラザ)

プロポーザル受託費:7,270,000円

安城市制施行70周年を記念したイベント、ロボットパークAnjoの運営を受託。このイベントは、安城市民を主な対象に、子どもたちが最先端のロボット技術に触れたり体験することにより、プログラミング的思考を育むとともに、近未来社会を想像する機会となることを目的として開催。地元企業をはじめとする様々な団体にご協力いただき、2日間で約1,400名が来場した。

<https://www.ctv.co.jp/robotparkanjo/>



ロボットパークAnjoチラシ

オモテ

13 Springin'プログラミング

会場:3階 301会議室
キーボードを使わず、画面上で指を使って絵や図形を描きながら、プログラミング体験ができる！

時間: ①11:00 ②13:00
③14:30 ④16:00

対象: 市内在住の小学生
定員: 各回10名 (事前申込6名・当日申込4名)

当日申込受付方法: 会場当日券を配布(先着順)
※各回開始時間60分前から配布

協賛: 中京テレビ放送株式会社

14 安城市少年少女発明クラブ作品展示

会場:3階 302会議室
安城市での東京2020パラリンピック聖火フェスティバルでも活やくしたからくり装置の実演をみよう。

時間: ①10:30 ②11:30
③14:00 ④15:00

対象: どなたでも
定員: 制限なし

協賛: 安城市少年少女発明クラブ

15 ケンサチeフェスブース

ぶよぶよプログラミング体験

会場:3階 大会議室
★アクションパズルゲーム「ぶよぶよ」を使ったプログラミング体験ができる！

時間: ①10:30 ②13:30 ③15:30

対象: 市内在住の小学生(小学3年生以下は保護者同伴)
定員: 各回20名 (事前申込20名・定員に満たなかった場合は当日受付)

当日申込受付方法: 定員に満たなかった場合は、会場当日券を配布(先着順)
※各回開始時間5分前から配布 (①10:30の回については、10:00~当日券を配布)

その他: 同日、10:00~17:00の時間帯でぶよぶよ体験もしています。
(当日10:00~会場で随時参加券を配布(先着順))
※どなたでも参加可 ※最終受付は16:45

eスポーツ・VR・AR体験

会場:3階 展示室2
★eスポーツ・VR・AR体験など最先端技術に触れてみよう。

時間: 10:00~17:00

対象: どなたでも(一部中学生以上対象)
定員: 制限なし

当日申込受付方法: 10:00~会場で随時参加券を配布(先着順)
※最終受付は16:45

安城市制施行70周年記念イベント

ロボットパーク Anjo

12/3④・4⑤ AM 10:00~PM 5:00

へきしんギャラクシープラザ (安城市文化センター)



H-II Aロケットはやぶさの模型やNASA宇宙服などの展示もしています。ぜひ、探してみてくださいね!!



参加費無料

主催: 安城市教育委員会
運営: 中京テレビ放送株式会社

お問い合わせ
安城学習館
(へきしんギャラクシープラザ内)
TEL 76-1515

当日は桜南小学校、安城市役所平野駐車場、安城市役所立休駐車場をご利用ください。
(ご迷惑を避ければ3時以降は無料。)

フロア案内図



ナカ

1 ドローン・プログラミング

会場:1階 マツパホール
ドローンの動きをプログラミングしてとばしてみよう。

時間: ①10:30 ②13:00
③14:30 ④16:00

対象: 市内在住の小学3年生~中学生
定員: 各回8名(事前申込6名・当日申込2名)

当日申込受付方法: 会場入口で当日券を配布(先着順)
※各回開始時間60分前から配布 (①10:30の回については、10:00~当日券を配布)

協賛: 中京テレビ放送株式会社

4 ロボットゆうえんち

会場:1階 展示室1
パイロボコン・ロボットバトル・ロボットサッカー & ロボットバスケット…一度は見たことのあるロボットの操縦が可能。誰が一番うまい?勝負だ!

時間: ①10:00 ②11:00
③12:00 ④14:00
⑤15:00 ⑥16:00

対象: 各回20名 (事前申込10名・当日申込10名)

協賛: 株式会社MANOI企画

2 スケルトニクス(搭乗体験)

会場:1階 マツパホールホワイエ
大きさ約3メートルの装着型エンターテインメントロボットに乗ってみよう。

時間: 第1回 11:00~11:10 デモンstrーション
11:10~11:50 事前申込のみ16名
11:50~12:30 当日申込のみ16名
第2回 13:00~13:10 デモンstrーション
13:10~13:50 事前申込のみ16名
13:50~14:30 当日申込のみ16名
第3回 15:00~15:10 デモンstrーション
15:10~15:50 事前申込のみ16名
15:50~16:30 当日申込のみ16名

対象: 市内在住の小学生
定員: 各回32名

当日申込受付方法: 会場当日券を以下の時間に配布(先着順)
第1回:10:15~ 第2回:12:00~ 第3回:14:00~

協賛: 株式会社ロボットライド

8 紙アプリ

会場:2階 プラネタリウム
紙に描いた絵が、プラネタリウムのドームで動き出すよ!

時間: 10:00~17:00

対象: どなたでも
定員: 制限なし(なくなり次第終了)

当日申込受付方法: 10:00~会場で随時参加券を配布(先着順)
※最終受付は16:45

協賛: リコージャパン株式会社

11 Pepper体験

会場:2階 音楽室
PepperくんのSDGs授業に参加してみよう。
※本プログラムは安城市によって独自に実施されています。
※「Pepper」はソフトバンクロボティクスの商標です。

時間: ①11:00 ②13:30
③15:30

対象: 市内在住の小学生
定員: 各回15名 (事前申込10名・当日申込5名)

当日申込受付方法: 会場当日券を配布(先着順)
※各回開始時間60分前から配布

協賛: ソフトバンク株式会社

10 ロボット掃除機展示

会場:2階 202会議室
ロボット掃除機をみよう。

時間: 10:00~17:00

対象: どなたでも
定員: 制限なし

協賛: 株式会社マキタ

5 ロボホンプログラミング

会場:1階 講義室
小型コミュニケーションロボット「ロボホン」を使ったプログラミング体験ができる!

時間: ①11:00 事前申込のみ3名
②13:30 事前申込のみ3名
上記時間帯以外(10:00~17:00)
※12:30~13:30を除くは当日受付

対象: 市内在住の中学生
定員: 制限なし(同時受講は3名まで)

当日申込受付方法: 10:00~会場で随時受付(先着順)
※事前申込の時間帯を除く ※最終受付は16:30

協賛: シャープ株式会社

6 レーザー加工機・3Dプリンター・デジタルミシンの体験

会場:1階 Fab Space教室1・2
デジタル機器を体験。参加者には出力したものをプレゼント!

時間: 10:00~17:00

対象: どなたでも
定員: 制限なし(各機器お1人様1個まで・なくなり次第終了)

協賛: 株式会社MANOI企画

12 micro:bitプログラミング

会場:2階 創作活動室
マイコンボードを使って、プログラミングカーで走行にチャレンジ!

時間: ①10:30 ②13:00
③14:30 ④16:00

対象: 市内在住の小学生
定員: 各回10名 (事前申込6名・当日申込4名)

当日申込受付方法: 会場当日券を配布(先着順)
※各回開始時間60分前から配布 (①10:30の回については、10:00~当日券を配布)

協賛: 中京テレビ放送株式会社

サイコロ大会開催!

会場:1階 Fab Space教室1
幼児も参加できるサイコロ大会を開催。遊びにきてね!!(参加賞あり)

時間: ①11:00~ ②11:30~ ③14:00~
④14:30~ ⑤15:00~

対象: 市内在住の中学生以下で自力でサイコロを振ることができる方

定員: 各回10名(参加はお1人様1回まで)

当日申込受付方法: 事務室前で当日参加券を配布(先着順)
各日、①・②は10:00~ ③・④・⑤は13:00~
※必ずイベント参加者が並んでください。
(券の配布はお1人様1枚となります)

からくり人形実演

会場:1階 101会議室
江戸時代のロボット?日本で作られた「からくり人形」の実演をみよう。

時間: ①10:30 ②11:30
③13:00 ④14:30
⑤15:30

対象: どなたでも
定員: 制限なし

協賛: 九代玉屋庄兵衛後援会

◆やってみた展にて出張授業 (2022年12月)

主催:名古屋市科学館、中京テレビ放送、ラフ&ピースマザー 会場:名古屋市科学館

講座回数:1日3回(各回30分) 定員:各回3名 対象:幼児~小学生

やってみた展は、展示品を通して「触ってみた」「作ってみた」などの色々な「やってみた」を体験する体験型展示会として名古屋市科学館で実施。体験を通して、自分の興味・関心に気づき、創ることの楽しさ、共有する・伝えることの喜びを感じる事が幕的とされている。コドポも初めてのプログラミング体験に最適として採用いただき、Springin'でオリジナルゲームを作るワークショップを開催。

<https://www.lnp-mother.com/yattemita/>



▼Springin' (ココローム)



◆堺市科学教育フェスタにて出張授業 (2023年1月、7月)

主催:堺市教育委員会、堺科学教育振興会 会場:堺市教育文化センター(ソフィア・堺)

講座回数:1日4回(各回45分) 定員:各回15名 対象:幼児~小学生

堺市科学教育フェスタは、科学に対する知的好奇心や科学的リテラシーを育むことを目的とした科学教育の振興イベントで、大阪府堺市内の小学生と親を主な対象に開催されている。2023年1月にSpringin'のプログラミング体験授業を実施し、定員を大幅に超える応募で大変好評だったため、同年7月にも実施。

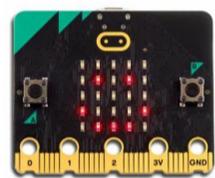
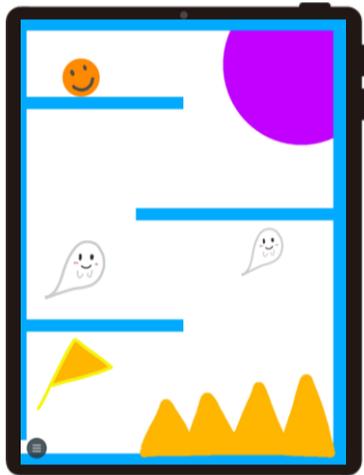


◆Fabものづくりにて出張授業 (2023年7月、8月、12月)

主催:安城市教育委員会 会場:安城市文化センター(ハキシんギャラクシープラザ) 対象:小学生以上
講座回数:1日3回(各回60分) 定員:各回10名 参加者:7月34名 8月25名 12月33名

Fabものづくりは、安城市教育委員会生涯学習課が行っている、ものづくりのイベントで、コドポは主に小学生を対象に親子で取り組めるプログラミング講座を開催。Springin' でめいろゲームを作ったり、micro:bitにプログラミングをして、オリジナルソングを作曲するワークショップを行い、2023年の夏と冬で2回実施。

▼Springin' (めいろゲーム)



▼micro:bit



◆ササシマ昆虫ワールドにて出張授業 (2023年8月)

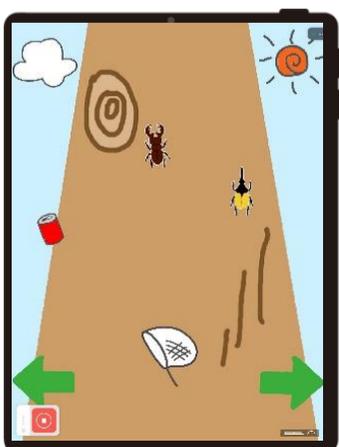
主催:特定非営利活動法人スクスクスクール、中京テレビ放送 会場:中京テレビ本社

講座回数:1日4回(60分) 定員:各回15名 対象:幼児~小学生 参加者:71名(4日間)

ササシマ昆虫ワールドは、中京テレビのSDGsプロジェクト「みらいに面白いこと」の活動一環として開催され、その特別企画でコドポの授業を実施。Springin' を使って、下に降りてくる昆虫を網でキャッチすると昆虫図鑑が開かれる、昆虫キャッチゲームを作成。沢山の親子にご参加いただき、プログラミング体験で盛り上がった。

<https://www.ctv.co.jp/konchuworld/>

▼Springin' (昆虫キャッチゲーム)



実績

◆中京テレビハウジング小牧にて体験授業 (2023年9月)

会場:中京テレビハウジング小牧

対象:小学生以上

定員:各回10名

参加者:9月28日(木) ①4名

9月30日(土) ①9名 ②10名

コドポの無料体験会を中京テレビハウジング小牧で開催。ハウジング小牧の折り込みチラシでの告知や24時間テレビの募金会場で広報活動を行ったため、小牧市外からの参加も多数見られた。



お問い合わせ

中京テレビ放送

ビジネスプロデュース局ビジネス開発グループ

TEL: 052-588-4641 (担当:寺川、横澤)

Email: terakawa-t3489stf@ctv.co.jp